Директор МБОУ ДО «Центр дополнительного образования детей им. В. Волошиной»

И П Чередова

положение

p. 165

О МУНИЦИПАЛЬНОМ ЭТАПЕ ВОЕННО - СПОРТИВНОЙ ИГРЫ ЮНАРМЕЙЦЕВ 5 – 7 КЛАССОВ ГОРОДА КЕМЕРОВО «ЗАРНИЦА»

Военно - спортивная игра юнармейцев города Кемерово «ЗАРНИЦА» (далее - Игра) проводится в рамках реализации мероприятия «Патриотическое воспитание граждан, допризывная подготовка молодежи, развитие физической культуры и детско-юношеского спорта в Кемеровской области» государственной программы Кемеровской области «Развитие системы образования Кузбасса» на 2014-2025 годы.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Игра проводится в целях развития системы дополнительного образования детей, повышения качества содержания работы по патриотическому воспитанию подрастающего поколения и подготовки обучающихся образовательных учреждений к военной службе.

Залачи:

- Приобщить детей к героической истории Российского государства;
- Воспитать патриотические чувства, гражданскую ответственность детей и молодежи;
- Способствовать формированию у детей и молодежи интереса к военной профессии;
- Способствовать популяризации среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- Способствовать развитию инициативы и самостоятельности детей и молодежи на основе игровой деятельности;
- •Проверить уровень знаний, умений и навыков обучающихся по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке;
- Выявить наиболее подготовленных юнармейцев военно-патриотических клубов. объединений, центров города Кемерово.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

Игра проводится 12 ноября 2022 года с 10:00 на базе МБОУ ДО «ЦДОД им. В. Волошиной», ул. Мичурина, 19.

УЧАСТНИКИ

В Игре могут принимать участие команды образовательных организаций города Кемерово. Для участия в Игре допускаются юноши и девушки учащиеся 5 - 7 классов

(включительно) члены ВВПОД «ЮНАРМИЯ», имеющие медицинский допуск и необходимую подготовку для участия в данных соревнованиях. Состав команды: 5 человек, из них 3 юноши и 2 девушки. Команду сопровождает 1 руководитель делегации.

Предварительную заявку на участие необходимо заполнить не позднее 9 ноября в гугл-форме ссылке:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdqH5ySgXHLV6bJI1qRmEFwSYbFQMCi3Q0YoXXzTtm7 omk-MA/viewform

Телефон организатора конкурса 34-94-04, штаб Поста № 1 г. Кемерово

Именная заявка по форме (Приложение № 1) и оригинал списка представляются в мандатную комиссию по прибытию команды на Игру.

УЧАСТНИКИ

В Игре могут принимать участие команды образовательных организаций города Кемерово.

Для участия в Игре допускаются юноши и девушки учащиеся 5-7 классов лет (включительно) <u>члены ВВПОД «ЮНАРМИЯ»</u>, имеющие медицинский допуск и необходимую подготовку для участия в данных соревнованиях. Состав команды: 5 человек, из них $\frac{3}{2}$ юноши и $\frac{2}{2}$ девушки. Команду сопровождает 1 руководитель делегации.

Предварительную заявку на участие необходимо заполнить не позднее <u>9 ноября</u> в гугл-форме по ссылке: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScNARqFAI0LT-YiEOaK-OiEKtVL0Em1nqubwDSgsQ6ltfX_nA/viewform

Телефон организатора конкурса 34-94-04, штаб Поста № 1 г. Кемерово

Именная заявка по форме (Приложение № 1) и оригинал списка представляются в мандатную комиссию по прибытию команды на Игру.

ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Игру организует и проводит управление образования администрации города Кемерово в лице МБОУ ДО «Центр дополнительного образования детей им. В. Волошиной», местное кемеровское отделение ВВПОД «ЮНАРМИЯ», при поддержке управления Федеральной службы Национальной гвардии Российской Федерации по Кемеровской области, ГУФСИН России по Кемеровской области, ГУ МЧС Кемеровской области, Российского союза ветеранов Афганистана и «Боевого Братства».

Организатор Игры:

- определяет сроки и место проведения Игры;
- обеспечивает подготовку и проведение Игры;
- информирует муниципальные органы управления образованием о дате, месте и условиях проведения Игры;
- обеспечивает содержательное соответствие всех конкурсов и соревнований данному Положению и утвержденным нормативам;
 - привлекает организации и специалистов, необходимых для реализации программы Игры;
 - принимает заявки на участие в Игре и обеспечивает проведение их экспертизы;
 - обеспечивает освещение хода Игры в средствах массовой информации;
 - определяет порядок награждения участников и победителей Игры;
 - организует проведение торжественных церемоний открытия и закрытия Игры;
 - готовит аналитический отчет об итогах проведения Игры.

Организатор сохраняет за собой право:

- корректировать программу Игры;
- включать в программу Игры дополнительные мероприятия, не носящие соревновательного характера;
 - отстранить за нарушение настоящего Положения команду от участия в Игре.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Руководитель команды несет ответственность:

- -за формирование команды;
- -за подготовку заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за достоверность предоставленной информации;
 - -за обеспечение команды необходимым снаряжением;
- -за соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми юнармейцами отделения.

Руководитель команды сопровождает команду во время проведения конкурсов. За прохождением этапа соревнований руководитель команды наблюдает с территории, определенной ему старшим судьей этапа.

Юнармейцы обязаны:

- -соблюдать данное Положение и требования оргкомитета и судейской коллегии;
- -соблюдать требования мер безопасности во время участия в спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах Игры;
- -соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри отделения, так и с другими участниками Игры, членами Оргкомитета и судейской коллегии;
 - -соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования и нормы поведения;
- -проходить медицинское обследование и своевременно обращаться в медпункт Игры с целью обеспечения безопасности прохождения этапов соревнований для здоровья.

Соревновательные дисциплины

- неполная разборка-сборка автомата Калашникова (АК 74);
- снаряжение магазина к АК (юноши, девушки);
- стрельба из пневматической винтовки/пистолета;
- оказание пострадавшему первой медицинской помощи;
- транспортировка военного снаряжения / раненого;
- интеллектуальный конкурс «Великая Отечественная война» (люди, события, вооружения и награды).

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ

Победитель и призеры Игры определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в отдельных соревнованиях и конкурсах. При равенстве суммы мест предпочтение отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах (далее вторых, третьих).

Команда, не участвующая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах.

Командный зачет. Победитель и призеры определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в отдельных видах, входящих в данный блок соревнований и конкурсов. При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах (далее вторых, третьих)

Личный зачет. Победитель и призеры определяются по результатам в отдельных конкурсах, имеющих личное первенство.

Победители и призеры в командном и личном зачете награждаются дипломами Игры.

ЭКИПИРОВКА КОМАНД И ДОКУМЕНТАЦИЯ

В мандатную комиссию представляются следующие документы:

- заявка установленного образца (Приложение № 1) с медицинским допуском, заверенная печатью и подписью руководителя направляющей организации (Копия не допустима);
- приказ о возложении ответственности за жизнь и здоровье детей, заверенный печатью и подписью руководителя образовательной организации. (Копия не допустима).

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСОВ И СОРЕВНОВАНИЙ

1) Неполная разборка-сборка автомата Калашникова, снаряжение магазина к АК. Разборка-сборка автомата Калашникова

Участвует все отделение.

Форма одежды военизированная.

Каждому участнику фиксируется время сборки и разборки автомата.

Первенство лично-командное.

Руководителям команд запрещается делать подсказки, выкрики, давление на участников команды и т.п.

Примечание:

Результат не засчитывается (учитывается время - 2 минуты), если допущены:

- произведение контрольного спуска, если ствол направлен под углом менее 45 градусов от горизонтальной плоскости и грубо нарушены требования безопасности при обращении с оружием;
 - порча и поломка автомата;
 - причинение себе во время выполнения норматива телесных повреждений до крови;

- нарушение последовательности выполнения норматива;
- выполнение норматива более 2-х минут.

2) Снаряжение магазина к АК 30 патронами

Участвует все отделение.

Форма одежды военизированная.

Первенство лично-командное.

Патроны россыпью и магазин к автомату находятся на столе. Каждому участнику фиксируется время снаряжения магазина к АК. Выполнение норматива заканчивается, когда магазин с патронами кладется на стол и юнармеец, приняв строевую стойку, докладывает «Готово!».

Примечание:

Результат не засчитывается (учитывается время – 2 минуты), если допущены:

- порча и поломка патронов или магазина;
- причинение себе во время выполнения норматива телесных повреждений до крови;
- выполнение норматива более 2-х минут

3) Командные соревнования «Огневой рубеж» - стрельба из пневматической винтовки/пистолета по неподвижной цели

Участвует все отделение.

Форма одежды - военизированная.

Подведение итогов: первенство - командное.

Стрельба выполняет из положения – СТОЯ, из пневматической винтовки. Каждым юнармейцем производится 5 одиночных выстрелов.

Для предупреждения травматизма необходимо:

- беспрекословно выполнять все команды старшего судьи;
- точно соблюдать технику выполнения упражнения;
- не заходить во время выполнения упражнения в створ для стрельбы и находиться между стреляющим и мишенью;
- поворачивать оружие в сторону от направления стрельбы и направлять в сторону людей категорически запрещено;

Техника выполнения стрельбы из пневматической винтовки/пистолета

- 1. Стрельба выполняется из положения для стрельбы стоя, одиночными выстрелами.
- 2.Огонь открывается только после доклада: «**Юнармеец** *Иванов* к стрельбе Готов!» и команды судьи: «**Огонь!**».
- 3.По команде «Огонь», юнармеец переводит предохранитель (переводчик огня) в положение для стрельбы одиночным огнем, прицеливается в мишень и производит выстрел. Стрельба производиться до конца выполнения упражнения.
- 4. По окончании стрельбы юнармеец докладывает «**Юнармеец** *Иванов* **стрельбу закончил**», ставит винтовку на предохранитель и кладет на стол.
- 5. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество очков. При равенстве баллов преимущество отдается команде, капитан которой набрал большее количество баллов

4) Оказание пострадавшему первой медицинской помощи

Участвует все отделение.

Форма одежды – военизированная (полевая).

Для отряда: санитарная сумка, часы.

Первенство – командное.

Участники должны уметь при ранениях и переломах, накладывать жгут, различные повязки, шины, изготовлять из подручных предметов средства транспортировки (носилки с помощью жердей и плащ-палаток, жердей и штормовок, курток) и применять их.

5) Транспортировка военного снаряжения / раненого

Участвует вся команда.

Форма одежды – военизированная (полевая).

Снаряжение: макеты оружия (на каждого участника), вещмешок.

Первенство – командное.

Команде необходимо переместить ящик с военным снаряжением до определённой точки.

6) Интеллектуальный конкурс-викторина «Великая Отечественная война» (люди, события, вооружения и награды)

В конкурсе, состоящем из 50 вопросов, участвует отделение в полном составе.

Вопросы посвящены истории Великой Отечественной войны.

Участникам раздаётся вопросник и дается время 15 минут, в течение которого они должны ответить на наибольшее количество вопросов. Работа над ответами проводится методом командного обсуждения.

Запрещено пользоваться справочными материалами, телефонами, консультироваться с посторонними лицами. За нарушение данного правила команда получает штраф -10 баллов.

Оценка конкурса: правильный ответ одно очко, победитель – наибольшее количество набранных очков.

При равенстве набранных очков команды занимают одинаковое место.

Участие руководителей во время проведения конкурса не допускается.

ЗАЯВКА

на участие в муниципальном этапе военно-спортивной игры юнармейцев города Кемерово «ЗАРНИЦА»

команды «		» города, района	
(наименование учебного заведения, организации, клуба и т.п., адрес полностью с почтовым индексом, тел/факс)			
№ Фамилия, имя, отчество п/п	1	Школа, класс	Допуск врача к соревнованиям
Всего допущено к соревновати (подпись врача) Командир команды (отделент		еловек	
(фамилия, имя полностью)			
Руководитель команды			
(Ф.И.О. полностью, должнос	ть)		
Дата Директор образовательного у	учреждения		Печать

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяе членами команды	тся, что со всеми ниже перечисленными
	не команды)
направленными на Игру проведен инстру	
 Правила поведения во время Игры; Меры безопасности во время движен соревнований; Меры безопасности во время соревно 	ия в транспорте и пешим порядком к месту ваний, противопожарная безопасность.
№ п/п Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с
Me II/II — Фамилия, имя, отчество	которыми проведен инструктаж
	которыми проведен инструктаж
проведен	стью, должность)
(Ф.И.О.	полностью)
	назначены ответственными в пути и безопасность вышеперечисленных членов
Дата	
Печать	
Подпись директора образовательно	го учреждения (организации, клуба)

КОМАНДНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

- Санитарная сумка со жгутом и бинтами;
- Командирская сумка;
- Вещмешок (рюкзак)

ЛИЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

- Комплекты формы одежды военизированный, спортивный;
- Эмблема (нарукавная или нагрудная);
- Головные уборы;